1. O personagem desce do barco;

2. "Onde fica a vila \_\_\_\_ ) ?';

3. Inicia a caminhada pela praia;

4. Ao caminhar se depara com caranguejos (que devem ser coletados e o jogo deve indicar) e ao fundo passaros que "cagam";

5. Ao longo da caminho encontra o curupira e pergunta onde fica a vila \_\_\_ e o curupira lhe propoe um desafio matematico dos lenhadores no quadro;

Desafio

Lógica – Nível 1: Lenhadores quais estarão em bloco qual terá calculos a serem resolvidos, e um resultado pre estipulado será parte de apenas das equações.

Terá a somatória da quantidade de acertos e erros, também será estipulado uma quantidade de tentativas.

Lógica – Nível 2: Igual a primeira, porém, a contagem das tentativa terá somatórias ou subtrações, aleatórias, qual o valoe total deva ser zero, referente a quantidade de tentativas.